

Spielgruppe 
Zick-Zack 

Anmeldung 2017/2018

Vorname Kind:	
Nachname Kind:	
Geburtstag Kind:	
Nationalität:	
Muttersprache:	
Spricht und versteht Ihr Kind deutsch? (Bitte ankreuzen)	<input type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Kinderarzt:	
Allergien:	
Strasse:	
PLZ/Ort:	
Vornamen der Eltern:	
Telefon Privat:	
Mobile:	
Möchten Sie aktuelle Infos der Spielgruppe per E-Mail erhalten?	<input type="radio"/> Nein <input type="radio"/> Ja, E-Mail-Adresse: _____
Bemerkungen (Wünsche, Anregungen)	

Dieses ausgefüllte und unterzeichnete Exemplar (Vorder- und Rückseite) senden an

Spielgruppe Zick-Zack, Am Buchberg 6, 5507 Mellingen
oder per E-Mail an info@spielgruppe-zickzack.ch.

Wir werden Ihre Wünsche bei der Einteilung so gut wie möglich berücksichtigen.

1mal Spielgruppe

2mal Spielgruppe

Wunschtag	Kind	Thema		Zeit
Montag		Drinnen/Draussen	Morgen	08.45 – 11.15 Uhr
		Bewegung/Tanz	Nachmittag	13.30 – 16.00 Uhr
Dienstag		Spiel	Morgen	08.45 – 11.15 Uhr
		Sprachförderung	Nachmittag	13.30 – 16.00 Uhr
Mittwoch		Musik	Morgen	08.45 – 11.15 Uhr
Donnerstag		Spiel	Morgen	08.45 – 11.15 Uhr
		Spiel	Nachmittag	13.30 – 16.00 Uhr
Freitag		Spiel	Morgen	08.45 – 11.15 Uhr

Preise Spielzeuge (Basis) pro Semester	
1 Kind für 1 Halbtage pro Woche	CHF 430
2 Kinder aus der gleichen Familie für je 1 Halbtage pro Woche	CHF 830
Preise Spielzeuge (Basis) + Zwergenangebot Musik, Tanz, Drinnen/Draussen oder Sprachförderung	
1 Kind für 2 Halbtage pro Woche	CHF 820*

***Materialkosten**

Für die Angebote Musik und Drinnen/Draussen verrechnen wir zusätzliche Materialkosten von CHF 25 pro Kind.

Eintrittsgebühr

Als einmalige Eintrittsgebühr wird zusätzlich zu den oben aufgeführten Kosten ein Betrag von CHF 30 pro Kind verrechnet.

Die Anmeldung ist gültig für 1 Jahr (2 Semester von August – Juli). Änderungen sind mind. 2 Monate vor Beginn des Semesters schriftlich mitzuteilen.

Bemerkungen

Wir haben das Informationsblatt der Spielgruppe PLUS Zick-Zack gelesen und zur Kenntnis genommen und den/die Wunschtag(e) angekreuzt.

Datum

Unterschrift
